

En todos estos ejercicios, salvo que se indique lo contrario, habrá que realizar un script python

- 1.- Crea una base de datos que se llame preguntas.db. En ella tendrás que crear la tabla01 con los campos campo1 y campo2 ambos text
- 2.- En la base de datos anterior crea la tabla02 con los campos ndr INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL, campo1 INTEGER, campo2 TEXT.
- 3.- Lanza el script del ejercicio anterior de nuevo y observa que ocurre
- 4.- Importa la librería os y utiliza la función os.path.isfile(NOMBREDEFICHERO) para modificar el script del ejercicio anterior y que muestre en pantalla que existe el fichero preguntas.db y no haga nada de creación de tablas. De no existir el fichero debe crearlo y crear las dos tablas anteriores

AQUÍ ESPERA A QUE EL PROFESOR EXPLIQUE TRY...EXCEPT

- 5.- El script debe crear la tabla01, caso de que exista aparecerá un mensaje y saldrá del programa correctamente. Debes utilizar try..except
- 6.- Modifica el script anterior pero utilizando previamente drop table if exists. No utilices try..except
- 7.- Utilizando executescript en vez de execute, y la "" haz que se creen las dos tablas de los ejercicios anteriores borrándolas previamente si existieran
8. Introduce dos registros, datos cualquiera, en las tablas 01 y 02
- 9.- Ahora pide un número al usuario y un texto y guárdalos en la tabla01
- 10.- Vuelve a ejecutar el script anterior pero en el texto introduce "araña" ¿Qué ha pasado?\_Comprueba si pasa lo mismo con García. LO RESOLVEMOS
- 11.-Ahora solo vamos a pedir el número y vamos a insertarlo en la tabla01.
- 12.- Realiza un script que pida cuántos registros se quieren introducir en la tabla01. A continuación pedirá, tantas veces como haya decidido el usuario, el campo1 y el campo2. Ojo con los caracteres extraños para los angloparlantes
- 13.- Modifica el script anterior para que solo se introduzca el campo1
- 14.- Debe mostrar lo siguiente:  
"En el campo1 pone: "  
" Entonces cambiamos su campo2 por: "  
Y realizar una consulta de actualización en la tabla02 cambiando el campo2 siempre que en el campo1 ponga lo que ha introducido el usuario
- 15.- Este script creará una nueva base de datos llamada fechas.db y en ella se creará la tabla FECHAS con los campos: ndr integer primary key autoincrement not null, y el campo fechas.
- 16.- En la base de datos anterior, y en la tabla anterior, se pedirá un número. Se irán añadiendo registros a la tabla fechas, campo fechas, con el año actual menos el número que haya indicado el usuario. Este número irá disminuyendo en cada pasada. Ejemplo número 5. La tabla quedará con los años 2018, 2017,2016,2015,2014.
- 17.- En la base de datos preguntas, la tabla02 debes pedir un valor para cambiar el campo1 siempre que el campo2 sea "araña"
- 18.- Pide al usuario un texto y elimina de la tabla02, base de datos preguntas.db, todos los registros que en el campo2 tengan ese valor (Ojo, puede introducir araña y similares)
- 19.- Modifica el script anterior para que indique el número de registros que se han borrado. ¿Esto serviría para saber cuántos se han modificado también?
- 20.- Haz que el script de la semana pasada, el que generaba mogollotis.csv, directamente cree la base de datos PERSONAS, la tabla IMPORTADA con sus campos y añada 5000 registros creados aleatoriamente.